

Plannings des Stages d'été Manga - 2020

Juillet : du lundi 6 juillet au samedi 18 juillet, de 14h00 à 16h00

- 👁️ **Programme Complet** (20 heures - 250€ - [planning page 2](#))
- 👁️ **Programme Spé. Dessin & Mise en scène** (14 heures - 175€ - [planning page 3](#))
- 👁️ **Programme Spé. Scénario** (10 heures - 125€ - [planning page 4](#))

Août : du lundi 24 août au vendredi 28 juillet, de 10h00 à 12h00 et de 14h00 à 16h00


- 👁️ **Programme Complet** (20 heures - 250€ - [planning page 5](#))
- 👁️ **Programme Spé. Dessin & Mise en scène** (14 heures - 175€ - [planning page 6](#))
- 👁️ **Programme Spé. Scénario** (10 heures - 125€ - [planning page 7](#))

Retrouvez le programme en détail [en suivant ce lien](#)

Stages d'été Manga - 2020

Juillet - Programme Complet : (mis à jour 1er juillet)

20 heures de stage - en ligne & en live avec Serymaru


S1	Lundi 6 juillet	Mardi 7 juillet	Mercredi 8 juillet	Jeudi 9 juillet	Vendredi 10 juillet	Samedi 11 juillet
de 14h00 à 16h00	<p>9HdY%.' Choisir son projet</p> <p>Identifier un ou des projets solides</p>	<p>9HdY&.' La préparation</p> <p>Bien s'organiser (Planning, documentations...)</p>		<p>9HdY' :.' Le scénario</p> <p>Outils, méthodes et astuces pour son scénario</p>	<p>9HdY(:.' Le character design</p> <p>Techniques et méthodes pour représenter ses personnages</p>	<p>9HdY) :.' Le background design</p> <p>Créer un décor cohérent et des environnements vivants</p>

S2	Lundi 13 juillet	Mardi 14 juillet	Mercredi 15 juillet	Jeudi 16 juillet	Vendredi 17 juillet	Samedi 18 juillet
de 14h00 à 16h00	<p>9HdY* :.' L'art de la prise de vue</p> <p>Valeurs et symboliques des plans</p>	Fête nationale	<p>9HdY+ :.' Le storyboard cinéma</p> <p>Enchaîner les images à la manière d'un film</p>	<p>9HdY, :.' Le }^{ } : maquette du manga</p> <p>Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)</p>	<p>9HdY- :.' Le crayonné "définitif"</p> <p>Textures, particules, précisions et détails</p>	<p>9HdY%\$.' Ú}Á.ÁÁ l'art de l'encre</p> <p>Conseils et astuces pour encre aux stylos, aux feutres et à l'encre de Chine...</p>

Stages d'été Manga - 2020

Juillet - Programme Spé. Dessin & Mise en scène : (mis à jour 1er juillet)

14 heures de stage - étapes 1,4,5,6,8,9 et 10 - en ligne & en live avec Serymaru


S1	Lundi 6 juillet	Mardi 7 juillet	Mercredi 8 juillet	Jeudi 9 juillet	Vendredi 10 juillet	Samedi 11 juillet
de 14h00 à 16h00	<p>9HddY%.' Choisir son projet</p> <p>Identifier un ou des projets solides</p>				<p>9HddY(.' Le character design</p> <p>Techniques et méthodes pour représenter ses personnages</p>	<p>9HddY) :' Le background design</p> <p>Créer un décor cohérent et des environnements vivants</p>

S2	Lundi 13 juillet	Mardi 14 juillet	Mercredi 15 juillet	Jeudi 16 juillet	Vendredi 17 juillet	Samedi 18 juillet
de 14h00 à 16h00	<p>9HddY* :' L'art de la prise de vue</p> <p>Valeurs et symboliques des plans</p>	Fête nationale		<p>9HddY, :' Le }^{ } : maquette du manga</p> <p>Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)</p>	<p>9HddY- :' Le crayonné "définitif"</p> <p>Textures, particules, précisions et détails</p>	<p>9HddY%\$.' Ú} Á. ÁÁ l'art de l'encre</p> <p>Conseils et astuces pour encre aux stylos, aux feutres et à l'encre de Chine...</p>

Stages d'été Manga - 2020

Juillet - Programme Spé. Scénario : (mis à jour 1er juillet)

10 heures de stage - étapes 1, 3, 4, 7 et 8 - en ligne & en live avec Serymaru

S1	Lundi 6 juillet	Mardi 7 juillet	Mercredi 8 juillet	Jeudi 9 juillet	Vendredi 10 juillet	Samedi 11 juillet
de 14h00 à 16h00	<p>9HddY%.' Choisir son projet</p> <p>Identifier un ou des projets solides</p>			<p>9HddY' .:' Le scénario</p> <p>Outils, méthodes et astuces pour son scénario</p>	<p>9HddY' (.:' Le character design</p> <p>Techniques et méthodes pour représenter ses personnages</p>	

S2	Lundi 13 juillet	Mardi 14 juillet	Mercredi 15 juillet	Jeudi 16 juillet	Vendredi 17 juillet	Samedi 18 juillet
de 14h00 à 16h00		Fête nationale	<p>9HddY+.:' Le storyboard cinéma</p> <p>Enchaîner les images à la manière d'un film</p>	<p>9HddY', .:' Le }^ { ~ : maquette du manga</p> <p>Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)</p>		

Stages d'été Manga - 2020

Août - Programme Complet :

20 heures de stage - en ligne & en live avec Serymaru



	Lundi 24 août	Mardi 25 août	Mercredi 26 août	Jeudi 27 août	Vendredi 28 août
de 10h00 à 12h00	<p>9HJdY%.' Choisir son projet</p> <p>Identifier un ou des projets solides</p>	<p>9HJdY' .:' Le scénario</p> <p>Outils, méthodes et astuces pour son scénario</p>	<p>9HJdY) .:' Le background design</p> <p>Créer un décor cohérent et des environnements vivants</p>	<p>9HJdY+ .:' Le storyboard cinéma</p> <p>Enchaîner les images à la manière d'un film</p>	<p>9HJdY- .:' Le crayonné "définitif"</p> <p>Textures, particules, précisions et détails</p>
de 14h00 à 16h00	<p>9HJdY& .:' La préparation</p> <p>Bien s'organiser (Planning, documentations...)</p>	<p>9HJdY(.:' Le character design</p> <p>Techniques et méthodes pour représenter ses personnages</p>	<p>9HJdY* .:' L'art de la prise de vue</p> <p>Valeurs et symboliques des plans</p>	<p>9HJdY, .:' Le }^{ ~ : maquette du manga</p> <p>Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)</p>	<p>9HJdY%\$.:' Ú^} Á. ÁÁ l'art de l'encrage</p> <p>Conseils et astuces pour encrer aux stylos, aux feutres et à l'encre de Chine...</p>

Stages d'été Manga - 2020

Août - Programme Spé. Dessin & Mise en scène :

14 heures de stage - étapes 1,4,5,6,8,9 et 10 - en ligne & en live avec Serymaru



	Lundi 24 août	Mardi 25 août	Mercredi 26 août	Jeudi 27 août	Vendredi 28 août
de 10h00 à 12h00	<p>9HJdY%. Choisir son projet</p> <p>Identifier un ou des projets solides</p>		<p>9HJdY) :. Le background design</p> <p>Créer un décor cohérent et des environnements vivants</p>		<p>9HJdY- :. Le crayonné "définitif"</p> <p>Textures, particules, précisions et détails</p>
de 14h00 à 16h00		<p>9HJdY(:. Le character design</p> <p>Techniques et méthodes pour représenter ses personnages</p>	<p>9HJdY* :. L'art de la prise de vue</p> <p>Valeurs et symboliques des plans</p>	<p>9HJdY, :. Le } ^ { ~ : maquette du manga</p> <p>Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)</p>	<p>9HJdY%\$. :. Ú^} Á. ÁÁ l'art de l'encrage</p> <p>Conseils et astuces pour encrer aux stylos, aux feutres et à l'encre de Chine...</p>

Stages d'été Manga - 2020

Août - Programme Spé. Scénario :

10 heures de stage - étapes 1, 3, 4, 7 et 8 - en ligne & en live avec Serymaru



	Lundi 24 août	Mardi 25 août	Mercredi 26 août	Jeudi 27 août	Vendredi 28 août
de 10h00 à 12h00	9HddY%.' Choisir son projet Identifier un ou des projets solides	9HddY' :.' Le scénario Outils, méthodes et astuces pour son scénario		9HddY'+.:' Le storyboard cinéma Enchaîner les images à la manière d'un film	
de 14h00 à 16h00		9HddY' (:.' Le character design Techniques et méthodes pour représenter ses personnages		9HddY', :.' Le } ^ { ~ : maquette du manga Comment tenir en haleine le lecteur ? (cases, bulles, lignes de vitesse...)	